

Adryan Ryan Silva Guimarães

E-mail : adryanrrdev@gmail.com

GitHub : <https://github.com/Adryanrr>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/adryanrr/>

Telefone : (89) 9 9427-1022

Cidade/UF : Teresina-PI

Objetivo

Atuar como desenvolvedor de software, contribuindo com soluções úteis e impactantes para a organização.

Formação

ICEV – Bacharelado em Engenharia de Software.

Período: 3º (terceiro) – Previsão de conclusão: Fevereiro de 2028.

Projetos

Simulador de Coleta de Lixo Urbana — Projeto Acadêmico

- Desenvolvi um simulador orientado a eventos que modela a coleta de lixo urbano em Teresina. O sistema considera fatores como horários de pico, capacidade dos caminhões, tempo proporcional à carga e descarregamento em estações de transferência, representando de forma realista o fluxo completo até o aterro sanitário.
- Tecnologias utilizadas: Java.
- Repositório: <https://github.com/Adryanrr/SimuladorColetaLixo>

Open Chat — Integração com OpenAI

- Criei uma aplicação de chat moderna e interativa, construída com Next.js e alimentada pela API da OpenAI. O sistema proporciona uma experiência fluida e inteligente de conversação com um agente virtual, utilizando o modelo GPT-4-mini da OpenAI.
- Tecnologias utilizadas: TypeScript, Next.js, OpenAI API, Tailwind CSS.
- Repositório: <https://github.com/Adryanrr/open-chat>

GHASt — Sistema de Gestão de Consultoria

- Desenvolvi o GHASt, um sistema de gestão voltado para empresas de consultoria nas áreas de planejamento financeiro, gestão empresarial e análise de dados. O projeto foca na automação de processos como o cadastro de clientes e consultores, controle de contratos, entre outros.
- Tecnologias utilizadas: , TypeScript Next.js, Tailwind CSS.
- Repositório: <https://github.com/Adryanrr/sistema-gestao-consultoria>

Book Dashboard — Dashboard Interativo de Livros

- Desenvolvi o Book Dashboard, um dashboard interativo utilizando Streamlit para visualização de informações e avaliações de livros. A aplicação permite filtrar livros por preço, explorar gráficos dinâmicos de distribuição de preços e anos de publicação, além de exibir uma página personalizada para cada livro com avaliações.
- Tecnologias utilizadas: Python, Streamlit, Pandas, Plotly Express.
- Repositório: <https://github.com/Adryanrr/book-analytics>

Habilidades Técnicas

- **Linguagens:** Python, Java, JavaScript, TypeScript
- **Frameworks:** React, Next.js, Node.js, Spring Boot
- **Front-end:** HTML, CSS, Tailwind
- **Banco de Dados:** PostgreSQL
- **Prototipação:** Figma
- **Tecnologias:** Linux, Docker, Git/GitHub/GitLab

Idiomas

Inglês Básico – Leitura e entendimento.